GAME MACHINE

アミューズメント通信

SEPTEMBER 15, 1994

ている。この特許は今で は切れているとのこと。 長)も訴えられたが、訴訟に戻っ でいた。任天堂は、一時は和解交渉も進 をでいる。任天堂は、日本の任天堂は、日本の任天堂は、日本の任天堂は、日本の任天堂はこの特別を下すことにも反発しているが、がないのに)米国の訴訟は任天堂では、語の訴訟は任天堂では、語の訴訟は任天堂では、語の訴訟は任天堂では、語の訴訟は任天堂では、語のがなり不利な状況となるを、この訴訟は任天堂にとっているもようだ。

F3システム基板

低価格ゲームソフト供給めざす32ビットの

タイトーもカートリッジ式システム基板を発表



月22 Uエキスポ 板販売も

意明常務、上月景正社長夫妻

遊技機賭博の

94年版「警察白書」でも言及 検挙件数は5年連続して減少

習の、導防五た風少オ全ラおすスれ温加一のお環で会管カ員犯年自俗年ケ国オりるにて床が「よた。の少を理ラ協協に主環のス組ケ、指ついと著まう。

Mプレイヤーを兼用 多機能化が進んでいるが、 本格的な家庭用TVゲーム機と組合わせた商品は これが初めて。価格はセ が社のゲーム機とアイワ のCDラジカセをそれぞ れ買うよりも約二割安く なる。なおCDラジカセ として持ち運ぶため、ゲーム機部分を取り外すこ ともできる。

ラ

表 8 - 15 ゲーム機使用による賭博事犯の検挙状況(平成元~5年)

アイワ「CSD-GM1」のセット

答の分の

出願公告

電

(株)

お、具つ。号、日事の最新

★GUNS'N…自らが、

作りあげた曲を提供!

こいつは凄いせ川

★ボーカル入りの曲が

このビンボールのために

岩花的*5*人人

唸るギター、炸裂するドラム、

そしてボーカルがシャウトする!!

一全てのロックファンに贈る一

試合に応じて使い分けろ!!

TASKO スポーツ&カーニバルはタスコ







東西で展示会

発売セットの内容も決まる

要チェックだ // サイズ 1,350 W 1×2,400 D 1×2,500 H 1 油質電力 280 W 〒 91-43929

© TASKO

距離に応じてシュートも違う!!

発売元 株式会社 パンプレスト

VG事業部

東京都台東区電門2-16-9 〒111 PHONE:03-3847-5165



SNKスポンサーの スケ″14位に

●ニューアイデアの払い出し機構 (特許出願中)で、カブセルなし でも景品詰まりがありません。

インカムUPは 景品しだい!!

SIZE (mm) : H1700/W665/D720 \\$61-15913 ●商標登録出版中: 9種 商願平6-30999(ザ・フラッシュ・チャンス) 8種 商順平6-31000(THE FLASH CHANCE) ●特許出願中:ゲーム機における景品払い出し機構に関しての特許 特願平6-95693



OP価格: 598,000円 (全国運貨元払い、一部難島を除く) 製造・総発売元:㈱エイブルコーポレーション

□ コインを入れると上・中・下段の陳列樹の

ストップボタンで欲しい景品のある列を

列が決定したら、今度は欲しい景品を狙っ てストップボタンを押し、見事ランプが景 品の下に止まれば、バックのマジックミラ

一が点灯。景品が払い出されます。

遊び方

LEDランプが点滅。

狙って止めます。

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL 03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180



©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1994 MADE IN JAPAN

狙って獲れるから 熱中度100倍/

●鮮やかなライティングで 集客力抜群//

●景品はカブセルいらず。ロケー ションのローコスト化を実現。

株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

袁







確かな技術で、多種、多様化するお客様の二一ズに パーフェクトにお応えいたします。 MODEL WH-2/U1 MODEL 757-P ●実績の有るメカ式フロントタイプセレ ●高速払出しコンパクトホッパーに、エ クター、あらゆるいたずらと凝似コイ スカレーター仕様で狭いスペースの ン等の不正行為に対応する機構を

当社製品は、特許権、実用新案権及び意 匠権によって保護されております。した がいまして、権利侵害については、民事 上・刑事上の罰則規定が適用されます。

MODELAD-922E

●あらゆるコイン、メダルの選別

に設定可能な、高い選別性能を

着え、低価格を実現した3.5イン

チ型 2 way電子セレクターです。

MODELAD-81P ●コンパクトなドロップセレクターであら ゆるコインを厳しくチェック。 ★DC-6V電池を使用可能な自己保持型フ ロッカー付。チャンネルプラケットも用意して おはす。AC-100V電源の使用出来ない

場所でご使用下さい。

●ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

装備しています。総べての機構部品 に硬質プラスチックを採用、軽量で 防触性にすぐれています。

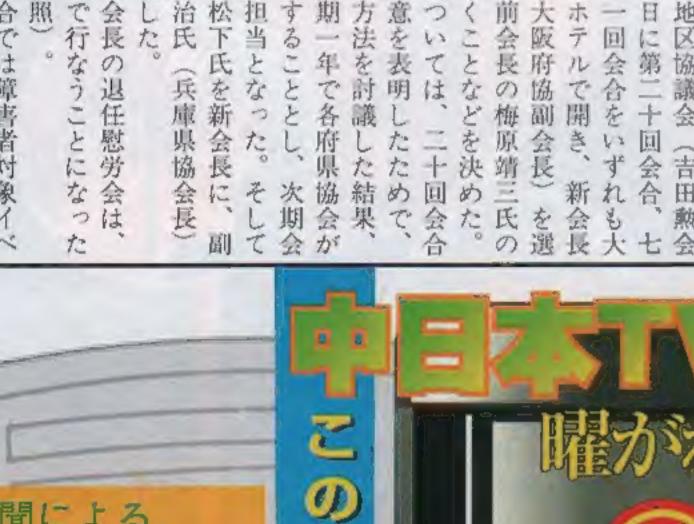
コインリフトに最適です。 ★仕様/最大収容枚数100円 (700枚) 補助へが使用にか500枚可能。 ★コイン払出しスピード平均500枚以上/分

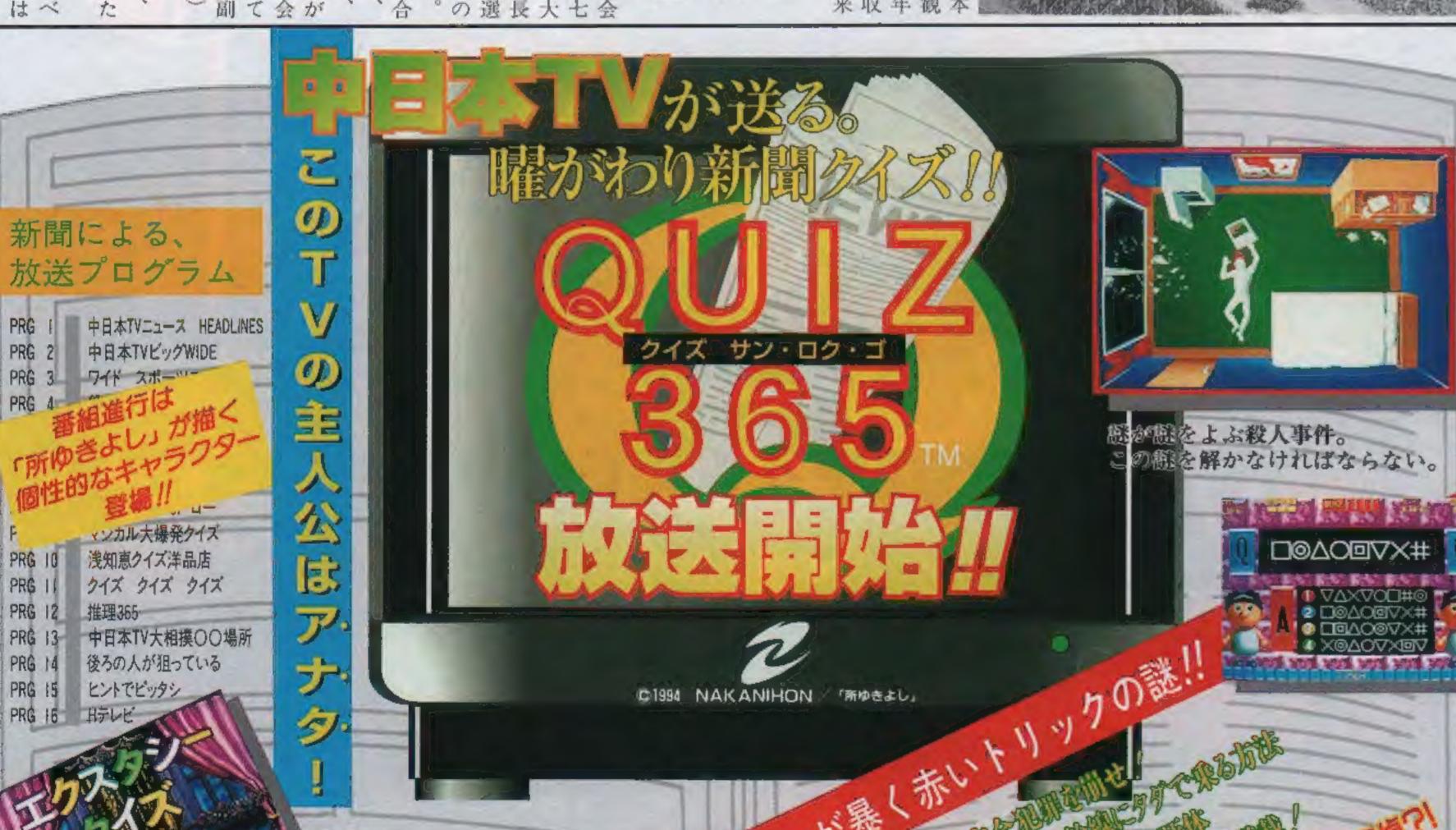
信頼と技術のふれあい

本社●〒107 東京都港区南青山2-24-15 / TEL03-3401-6181代 FAX03-3408-742



本製品は、改良のため予告なく変更する場合がございます。





Telephone: 052(791) 4111 Fax: 052(791) 4168

遊園地

1994年9月15日 第480号

I万m'未满 100万㎡以上 5.5%] 8.3% 1万m'以上 30万㎡以上 5万世未满 100万㎡未满 20.5% 19.3% - 5万㎡以上 20万㎡以上 30万㎡未満 .10万㎡未满。 14.6% 10万㎡以上 **20万㎡未满** 20.9%

カ所で年間利用者

本社。〒162 東京都新宿区津久戸町3-12 TELL03-3235-7971 販売部店頭) FAX 03-3235-4109 関西事業所/〒564 大阪府秋田市早町1-22-22 TELL06-338-0121 FAX 05-338-1263



パワフルなアイテムがこの秋の強い味方!









その他の収入 食堂・ 売店の売上高 35.5%

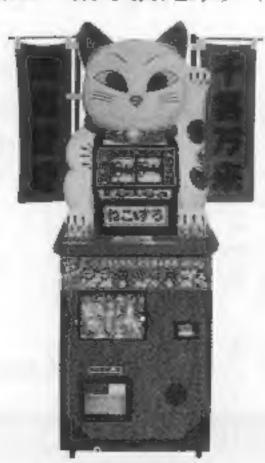
価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

エイリアン クラッシュ

ALIEN CRUSH

ねこすろ

アイキャッチ効果抜群!! 景品に招き猫兄弟グッズ



CAT'S SLOT

ワンダーショット

巨大140φカプセル使用! 弾き飛ばしてポケットへ



WONDER SHOT



リアルパンチャー

REAL PUNCHER



株式会社・ヨカラアミューズメント TEL03(5828)5311 FAX03(5828)5310

商

〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代

FAX (0564)22-0555

SNIK





キング・ユリ・舞













ハイデルン・ラルフ・クラーク ヘビィ D・ブライアン・ラッキー



傑8人大暴れ/ 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 本 社 販 売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

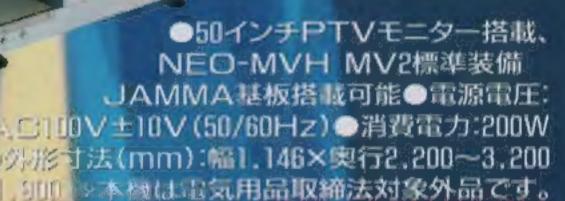
東京支店(競売) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F) 仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市名東区陸前町3001 福岡支店〒812福岡県福岡市博多区豊2-4-19 SNK CORPORATION 18-12TOYOTSU-CHO.SUITA-SHI.OSAKA.564.JAPAN.

TEL.06(339)3311(大代表) TEL.06(339)5588 FAX.08(338)9508 TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422

TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740 PHONE.06(339)5577FAX.06(338)7175

ネオジオゲームもJAMMA ネオ50なら鮮明大画面!

人気ネオジオゲームを 2 種類搭載OK、大画面&高画質で/ 内蔵コネクターの切り替えでJAMMA規格ゲーム基板も 搭載可能/明るい場所でも鮮明な50インチ大画面と 高音質スピーカー。さらに充実機能も満載した ネオ50が、新たな快適プレイと高収益を実現します。



新たな定番!SNKオリジナル・ゲームマシン!!





JAMMA仕様摩体 ネオジオ4本用筐体 ●28インチC月Tカラーモニター搭載●電源 ●29インチCRTカラーモニター搭載●電源 電庄:AC100V±10V(50/80Hz)●消費電 電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電 力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(mp): 力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(m): 国715×集约证58×全高L设计

NEO29

幅715×奥行958×全高1.440



NEO CANDY25

力:120W●本体重量:88kg●外形寸法(m):

幅630×黄行850×全篇1_488

NEO25 ペースオジオ 4 本用筐体。 ●25インチ〇尺下カラーモニター搭載●電源 ●25インチCATカラーモニター搭載●電源 電圧:AC100V±10V(56/80Hz)◆消費電

力:120W●本体重量:88kg●外形寸法(m):

幅830×責行850×全高1,368



NEO19 ネオジオ 4 本用筐体 ●18インチ〇円下カラーモニター搭載●権滞储圧: AC100V±10V(50/80Hz)● 消費 電力:100W ●本体電量:80ks●外限 寸達(m):幅520×約行 846×全島1,840※キャスター付きアップライト的 (オプション)取り付け時は、全高1480m





100個 27,000円 あの"餓狼"クレーンベットの第2弾/テリー 人気ゲーム「サムライスピリッツ」の面々が、自慢 あの"餓狼"クレーンペットの第2弾/デリーのカタナや小物でオシャレにきめてついに登場! と舞ちゃんに加え、宿敵ギースやクラウザー、 ナコルルもいる。ひそかな人気者"黒子"も参上! キムなど餓狼スター 7 人かズラリ勢揃い//



ネオカーニバル スペシャルミニ・1 人用 ●外形寸法(mm):

幅900×奥行き883×高さ1.880 ●重量:151kg ●消費電力:AC100V110W

※掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。※表示価格は消費税を含みません。





"The Flintstones" of ICE

International Trade Show

JAMMA Show (Chiba, Japan) AMOA Expo'94 (San Antonio, U.S.A.) Gaming Expo'94 (Las Vegas, U.S.A.)

LIW'94 (Birmingham, U.K.) Fun Expo (Las Vegas, U.S.A.)

Amusexpo'94 (Paris, France)

AL Preview (London, UK)

Enada'94 (Rome, Italy)

TAM (Taichung, Taiwan) Park Show'94 (Remini, Italy)

VAN Expo (Amsterdam, Holland) IAAPA'94 (Miami, U.S.A.)

Queensland AMOA (Brisbane, Australia) Nov. 2-5 Forainexpo'94 (Paris, France) Dec. 6-9 EELEX'94 (Moscow, Russia)

Winter CES'95 (Las Vegas, U.S.A.) ATEI'95 (London, UK) IMA'94 (Frankfurt, Germany)

Sep. 22-24

Sep. 21-23

Sep. 27-29 Oct. 1-4 Oct. 6-8 Oct. 12-13

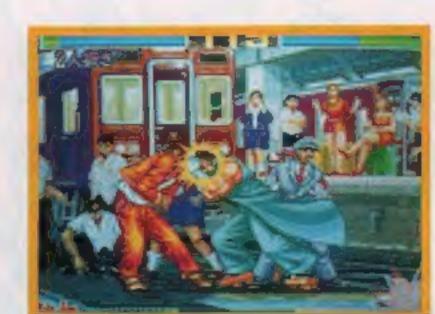
Oct. 13-16 Oct. 14-18 Oct. 26-28 Nov. 2-4 Nov. 2-5 Dec. 9-10

Jan. 6-9 Jan. 24-26 Jan. 26-29 AmEx'95 (Dublin, Ireland) Feb. 7-8

経年かのれーゴク



3口ならてはの攻防、タッシュ 攻撃をサイドにかわせ。



豊富な投げ技、つかみ返しや 投げ返しも可能。



強力ダメージの武器必殺を たたき込め。



株式会社エス・エヌ・ケイ

国開発元

株式会社エーディークイ 〒362 埼玉県上尾市愛宕1-16-8 レーベンビル4F TEL 048(775)2412 FAX 048(775)2198

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

東京支店(販売) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422

TEL.06(339)3311 (大代表) TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9506

決める! 究極のとどめ技、 "ガンガン必殺"

高インカムのネオジオが更に楽しく大容量に。 100メガを超えても超低価格でご提供します。 一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

大化ける。

なでだ単

れラしりる台ドー国大

号発を家 オロ社

■製造・販売元

名古屋支店 〒465 景知県名古屋市名東区陸前町3001 福岡 支店 〒812 福岡県福岡市博多区量2-4-19 福岡支店〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740 18-12 TOYOTSU-CHO.SUITA.SHI.OSAKA.564. JAPAN. PHONE.06(339)5577 FAX.06(338)7175

つうかいガンガンこうしんきょく

©SNK/ADK 1994

新「F3システム」第1弾カセット

派手な格闘演出











中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

より高く買います。



最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 大阪市鶴見区今津中1-7-12

TEL. 06(962)9425代 FAX. 06(962)4556

●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株 タイガー商事 倉庫 ≥ 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 = TEL : 06(913)8615 ■



全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

●電磁誘導線のレイアウ トは自由です。●登坂(最 大1度)走行もできます。 ●ボディーは貴社の希望 キャラクターでの製作も 可能です。

振 ASAHI AMUSEMENT MACHINE 選手はいつも報目から……

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

大阪営集本部 〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195 1994年9月15日 第480号





〒173 東京都板橋区幸町20番15号

TEL 03-3959-6611 FAX 03-3955-9208

振込銀行、住友銀行大塚支店(普)173617

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

Joystick

Switches

Connectors

Key & Locks

Spare Parts for Amusement Machines

TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633

BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号 ネオライフ新大阪805号 TEL:06-324-3916~7 FAX:06-324-3918 振込銀行:十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700

Harnesses

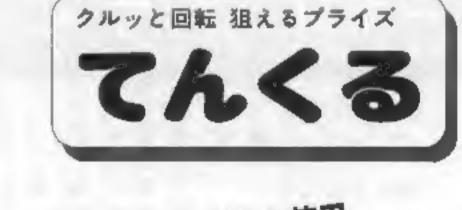
20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN

Push Buttons

Power Supplies

Coin Counters

*ネオジオ"で従来キャラクターも加え



超デカ120φカブセル使用 多種多様な景品を入れて売上げUP!!

● 4 つの景品カプセルが美しいミラー板と ともに回転。電光点滅ランプを景品の位 置で止めるとその景品が払い出される。

●リプレイ、Wチャンスで楽しさを増す。 ●景品カプセルは上部から自動補給。

●空カプセル40個付き。 ●浮き彫りデザインキャビネット採用。

●お求めやすい価格!インカムも良好!!

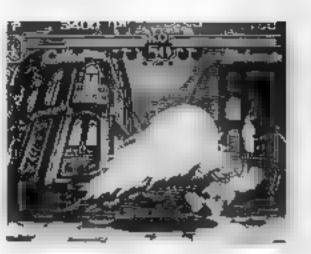
仕様:幅620mm×奥行600mm×高さ1,950mm AC100V・約50W 88kg 120φカプセル約50個収納

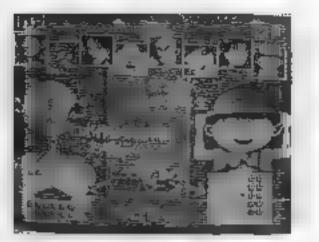
開発・製造元

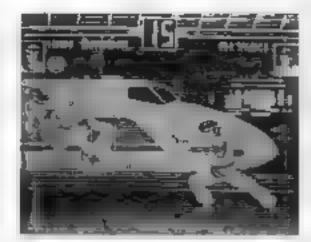
ダイショー商会



TEL0720-70-3892 FAX0720-70-3894 〒570 大阪府大東市新田本町13-12





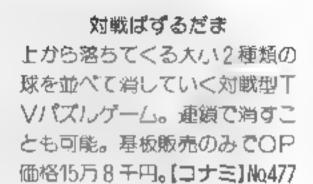


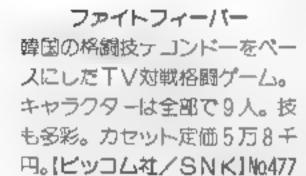
話題のマシノ

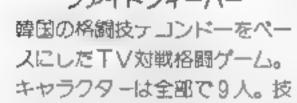
(第473号~第477号)

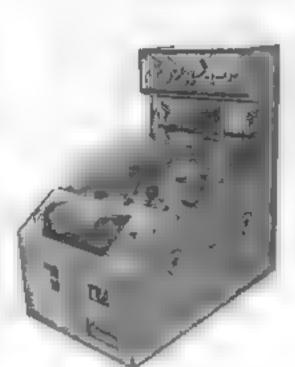
ヴァンバイア

22万4千円。 (カブコン) № 477



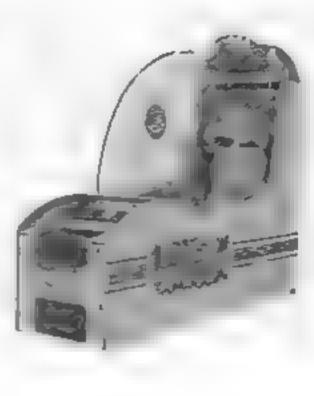


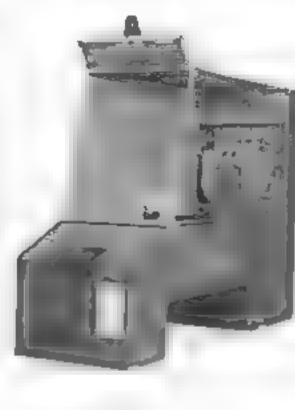


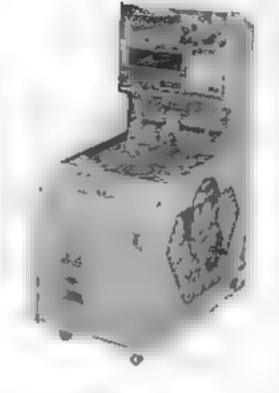


アンバンマンバズーカ ドットマトリクス面面を使った パズーカ砲を操作して、標的を フリッパーのように動く2人の ボール投げのアーケードゲーム ボール投げのアーケードゲーム あみだくじタイプのプライズゲ 狙い撃ちする2人用のエレメカ サッカー選手人形でポールを学 機。開閉しているカバの口へボ 機。HAL研究所/任天堂の家

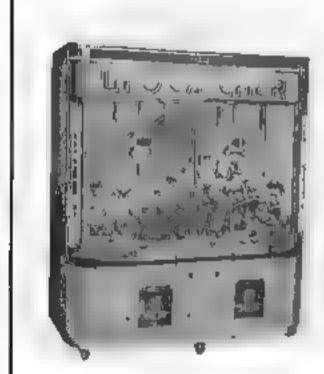


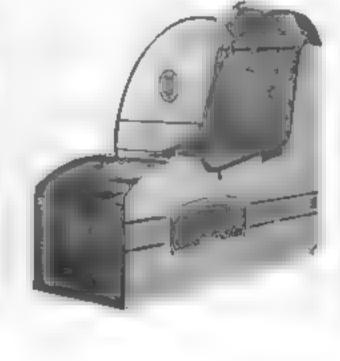


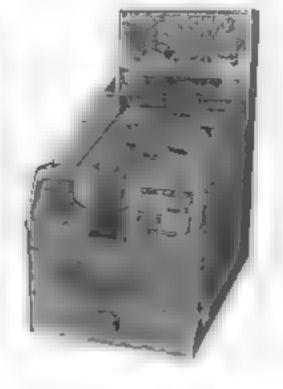


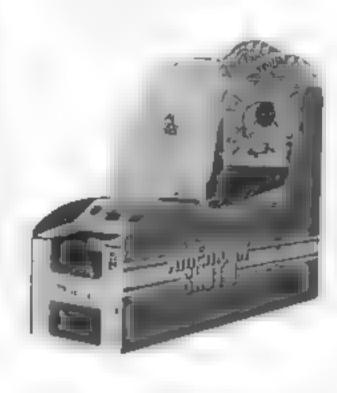


パニックショット/ロックマン

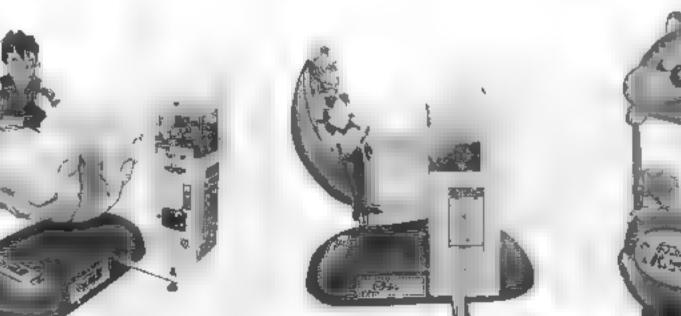




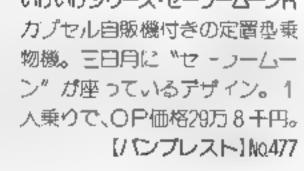


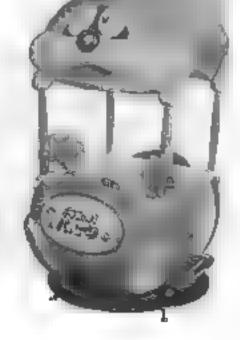




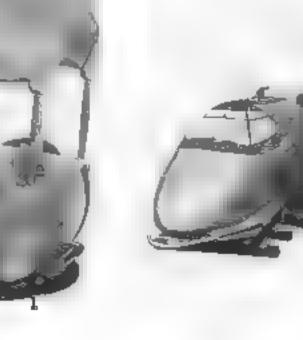


リング。 人乗りで〇P価格29 人乗りで、〇P価格29万8千円。 楽しめる。定価120万円。 万8 千円。(パンプレスト) No.477

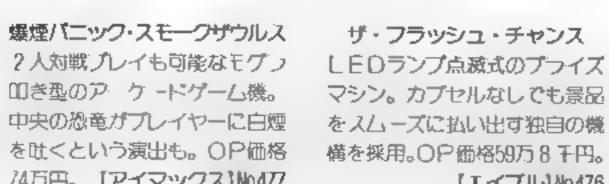


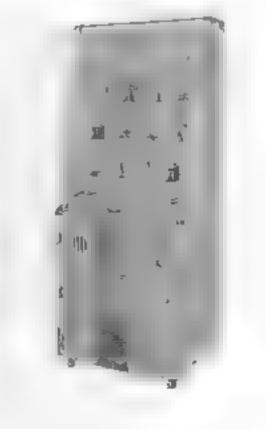


ポコニャンノバルーン 物機。雲にキャラクターが乗っ 物機。三日月に"セーノームー ビネット中央にTVモニターが 揺れ機構、走行音で臨場感を表 (カプコン1No.477



ョン付き。定価220万円。



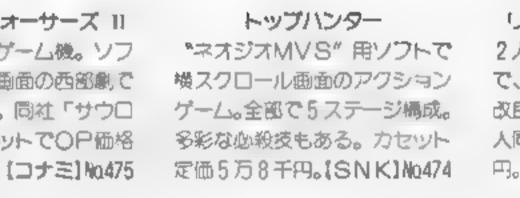


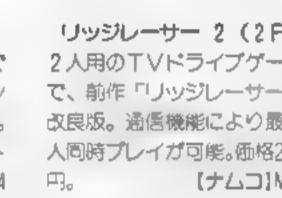
ザ・フラッシュ・チャンス

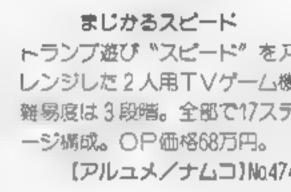


本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点 で③明らかなコピー機や⑤とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、 すでに排除しています。配列は**①**フリッパー、**②TVゲーム機、③アー** ケードゲーム機(プライズマシンを含む)、母乗物機、母その他に分類 しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基 板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけ にしました。(一部次回へ繰り越し)

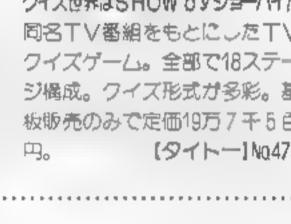


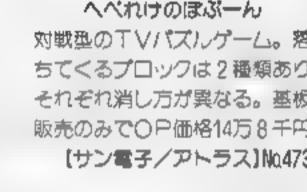






エイリアンVSプレテター

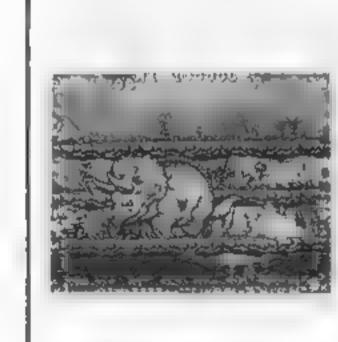




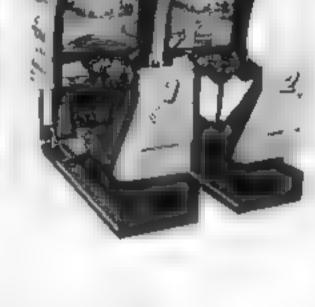
ワールドチャレンジサッカー

米国プリミア社製フレッパー。

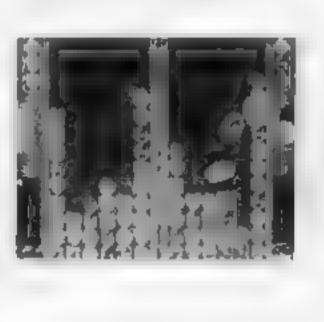
プレイフィールドにある選手の



ジョー&マック・リターンズ



テイトナUSA (ツイン)



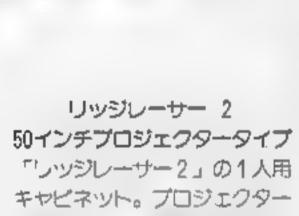
スタックコラムス

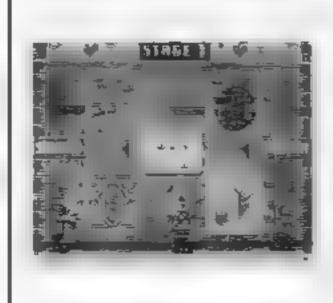


マジンガース



クイズめざせ川アイドル

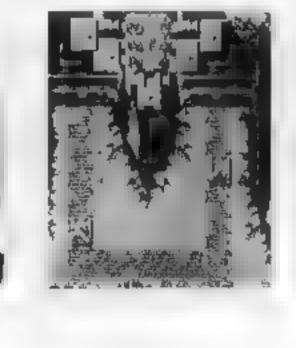




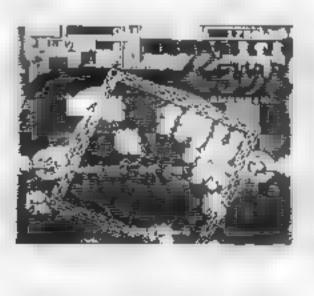
イチダントアール



ウイングウォー TVパラエティーゲーム。前作 CG画像による2人用TV空中 「タントアール」のバージョン 戦ゲーム機。適信機能による対 ティングゲーム。前作をグレー アップ版で、ゲームは16種類に 戦プレイも可能。視点の自動切 増えた。基板販売のみで〇P価 り替え機能もある。〇P価格1/9 格13万8千円。 【セガ社】Ng477 万5千円。 【セガ社】Ng477 イブ開発/日本システム)Ng476



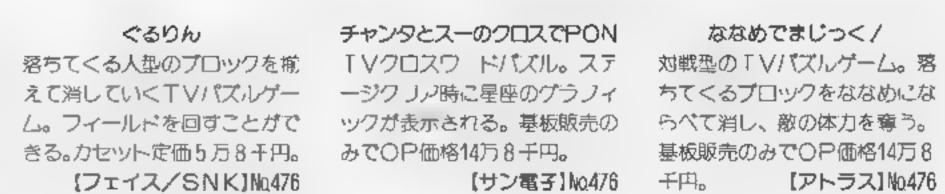
雪電 DX 縦スクロ ル画面のTVシュー 落ちてくる人型のプロックを揃 ドアップ。コースを選択できる。 ム。フィールドを回すことがで 基板〇P価格17万8千円。【セ

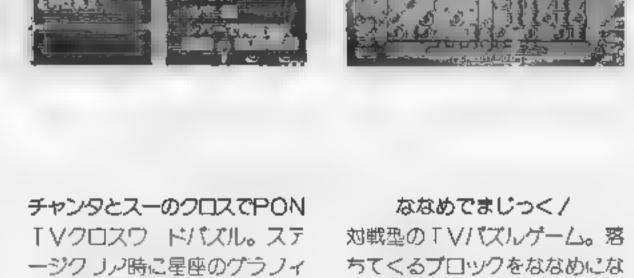


ぐるりん

えて消していくTVパズルゲー

【フェイス/SNK]NQ476



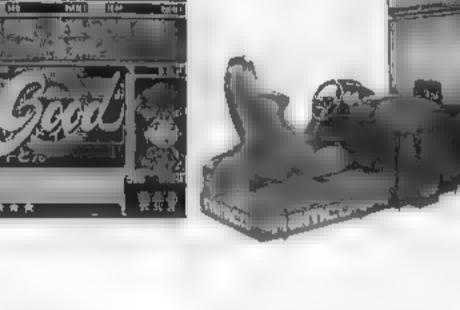


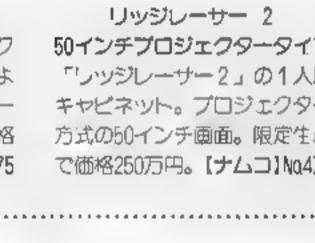
らべて消し、敵の体力を奪う。

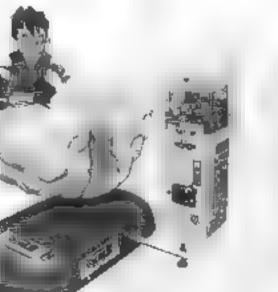
基板販売のみで○P価格14万8

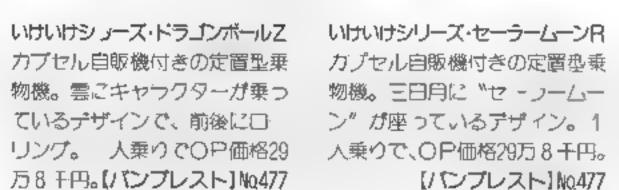


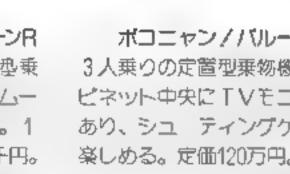












つばさ カブセル自販機付きの定置型乗 カブセル自販機付きの定置型乗 3人乗りの定置型乗物機。キャ ン ル走行式乗物機。加速、横 2人対戦ブレイも可能なモグラ LEDランプ点滅式のブライズ ているデザインで、前後にローニン"が座っているデザイン。1 あり、シューティングゲームも 現。メロディー6曲とクラクシー中央の恐竜がブレイヤーに白煙

爆煙パニック・スモークザウルス 印き型のアーケードゲーム機。 【朝日エンジニアリング1No.475 /4万円。【アイマックス】No.477

マシン。カプセルなしでも景配 をスムーズに払い出す独自の機 【エイブル】No.476

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!! カルマアイ 真サムライスピリッツ

> あなたの"前世"を占う "ネオジオ"で侍魂第2弾 実写映像、生音声で集客 侍日本大活劇、再び参上







スーパーマッスルボマー

カプコン "CPSII" 6弾

新たに4人加え異種格闘

バーチャコップ

対戦型格闘アクションゲーム 「スーパーマッスルボマー」 新登場

オリジナルアミューズメント マシン、好評発売・レンタル中。



●ポコニャンノバルーン (W)1,400mm×(D)1,500m×(H)2,160mm ●パニックショットロックマン TM ②1993展子-F-不二雄・NHK・NEP・小学館・日本ヘラルド映画 (W) 625mm× (D) 900mm× (H) 1.516mm

©CAPCOM 1994

●拳聖土竜 (W)1,380m×(D)1,200m×(H)1,690m

CAPCOM

●スクリューファイター™ ●Qグランダム25TM (W)800m×(D)965m×(H)], @5m

●カプコン・ミニキュート

(W) 500m× (D) 690m× (H) 1_300m

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社カプコニ アーケート営業統括部

アーケード西日本営業的/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL (06) 920-3633 FAX (06) 920-5133 アーケード東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701 レンタル営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1巻3号 TEL(06) 920-3631 FAX(06) 920-3632

札幌営業所/TEL.(011)642-8340 FAX:(011)642-8731 関東営業所/TEL.(03)3340-0737 FAX:(03)3340-0701 岡山営業所/TEL.(086)246-4191 FAX:(086)246-4193 仙台营集所/TEL、(022)282-5311 FAX、(022)282-5313 名志屋営業所/TEL、(052)778-1117 FAX (052)778-1119 福岡営業所/TEL (092)629-5100 FAX (092)629-5103 新潟営業所/TEL、(025)286-2041 FAX、(025)286-2043 近畿営業所/TEL、(06) 946-4054 FAX (06) 946-7429

VIRTUA COP SUPER MUSCLE BOMBER

社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

改良のため仕様デザインを予告なく変更することがあります。

メダルゲーム後の設置運営につきましては「メダルゲーム場道営基準」

を守ってご使用下さい。

SEPTEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

	前回	機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)
1	1	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)8.13
2	2	ヴァンパイア(カプコン) Vampire(Dark Stalker)(Capcom)·······7.42
3	4	対戦ばずるだま(コナミ) Crazy Cross (Konami)
4	3	スーパーストリートファイターII・エックス(カプコン) Super Street Fighter II Turbo (Capcom)
6	-	雷電 DX (セイブ/日本システム) Raiden DX (Seibu)
6	10	グレートスラッガーズ 94 (ナムコ) Great Sluggers 94 (Namco)
0	_	ザ・Jリーグ1994(セガ社) Super Visual Soccer (Sega)
8	8	痛快GANGAN行進曲(ADK/SNKネオジオ) Aggressors of Darkkombat (ADK/SNK)6.35
9	11	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega)6.17
10	6	マジンガーZ (バンプレスト) Mazinger Z (Banpresto)
11	9	極上パロディウス(コナミ) Fantastic Journey (Konami) ····································
12	5	イチダントアール(セガ社) Ichidant-R (Sega) ····································
13	7	ソニックウィングス 2 (ビデオシステム/SNKネオジオ) Aero Fighters 2 [Sonic Wings 2] (Video System/SNK)5.85
14	14	プロ麻雀・極(アテナ/サミー) Mahjong Professional "Kiwame"* (Athena)
B	19	熱闘!激闘!クイズ島(ナムコ) Netto Gekito Quiz-to* (Namco)5.73
16	15	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー) Super Real Mahjong P IV * (Seta)
17	16	クイズ世界はSHOW by ショーバイ!! (タイトー) Quiz "Show by Show by"* (Talto)
18	13	雷電 II (セイブ/日本システム) Raiden II (Seibu)
19	26	スラムダンク (コナミ) Run&Gun (Konami)
20	32	テトリス(セガ社) Tetris (Sega)
21	21	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun)
22	18	エイリアンVSプレデター(カプコン) Alien vs Predator (Capcom) ····································
23	12	早指し将棋・五月陣戦(セタ/ビスコ) Speed Shogi* (Seta) ····································
24	24	ゴルフィンググレイツ 2 (コナミ) Golfing Greats 2 (Konami)
25	33	スーパー上海(ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito)4.92
-		

-0.0	*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, e
評価 (RATING)	調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■アップライト、コックピット型TVゲーム機

	-Mar	(UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)
	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)
_		ウイングウォー (ツイン) (セガ社)
U	3	Wing War (Twin) (Sega)8.82
0	-	デザートタンク(セガ社) Desert Tank (Sega)8.60
3	2	デイトナUSA (ツイン) (セガ社)
J	2	Daytona USA (Twin) (Sega)8.54
4	1	リッジレーサー (DX) (ナムコ) Ridge Racer (DX) (Namco)8.08
5	4	デイトナUSA (DX) (セガ社) Daytona USA (DX) (Sega)7.88
6	5	バーチャファイター(セガ社) Virtua Fighter (Sega)7.69
7	c	スターウォーズ (セガ社)
1	6	Star Wars (Sega)7.63
8	7	ジュラシックパーク (セガ社) Jurassic Park (Sega)
9	9	アウトランナーズ (セガ社) Out Runners (Sega)
10	8	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ) Final Lap R (SD) (Namco)
11	10	早押しクイズ王座決定戦 (ジャレコ)
		Speed King-King of Quiz* (Jaleco)
12	11	Speed Champion-King of Quiz* (Jaleco)
13	15	アンダーファイアー (タイトー) Under Fire (Taito)
14	13	サイバースレッド (ナムコ)
		Cyber Sled (Namco)
15	14	Lethal Enforcers (Konami)
Đ	フリ	ッパー (FLIPPERS)
1	1	ロイヤルランプル (データイースト)
2	3	Royal Rumble (Data East)
		Popeye Saves The Earth (Midway/Taito)5.50 テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト)
3	2	Tales from the Crypt (Data East)4.40
4	8	スターウォーズ(データイースト) Star Wars (Data East)
6	10	アダムスファミリー (ミッドウェー) Addams Family (Midway)
	40)他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES
1	1	リアルパンチャー (タイトー)
0	0	Real Puncher (Taito)
2	4	X-Day (Namco)
8	-	エキサイト・スピードホッケー (セガ社) Exciting Speed Hockey (Sega)
4	3	チャレンジヒッター (タイトー) Challenge Hitter (Taito)
		770 1





is misunderstanding, and if judgement

is passed just as per the finding,

Nintendo will have to appeal to the

it is said that Sega Enterprises Ltd.

and its subsidiary, Sega of America

Inc., CA, were also brought a lawsuit

by Alpex, but they reached a compro-

mise at an early stage due to Sega's

Taito Ships

Although it is not yet confirmed,

US Court of Appeals.

英文版業界ニュース



Sega, Hitachi Ties-Up For "Saturn" Distribution

On July 20, Sega Enterprises Ltd., Tokyo, and Hitachi Sales Corp., Tokyo, announced that Hitachi will distribute a 32-bit home video game "Saturn" to be released in November, this year, by Sega, through Hitachi's home electrical appliances sales routes. Since Hitachi Ltd., Tokyo, the parent company of Hitachi Sales, supplies a 32-bit RISC type CPU "SH2" for Sega's "Saturn", the relations between both companies will solidify furthermore.

A week before the announcement above, Hitachi announced that it would merge with Hitachi Sales in April 1995. So, in order to proceed with tieup with Sega, Hitachi Sales will es-

Takara Wholly

Owns Takara

Amusement

Recently, Takara Co., Ltd., Tokyo,

a leading toy manufacturer, has wholly

owned its subsidiary Takara Amuse-

ment Co., Ltd., Tokyo, instead of con-

ventional 50% ownership., and

shuffled the directors. From now on,

it intends to proceed with drastic re-

of Nihon Unica Co., an arcade opera-

tor company, and changed its name to

Takara Amusement, While continuing

to operate arcades, Takara Amusemen

have continued to develop and manu-

facture coin-op arcade games and soft-

toys for crane games. However, since

the operation income has dropped, it

posted about ¥700 million in net loss

for the fiscal year ended in March

1994, so that the restructuring became

tors from service, including two who

moved from Nihon Unica. While mak-

ing Takara Amusement into a wholly

owned subsidiary, Takara has decided

to despatch five directors to Takara

Amusement. These personnel changes

were carried out between June 29 and

July 21. As a consequence, Hirohisa

Sato, president of Takara, will also

serve as president of Takara Amuse-

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

© 1994 Amusement Press, Inc.

Thus, Takara dismissed six direc-

In April 1992 Takara acquired 50%

structuring furthermore.

inevitable.

This is the first such advance of Hitachi Group into the home video wi market. Among the major home electrical appliances manufacturers, ne Matsushita (Panasonic) has already

tablish a new company, Hitachi Me-

dia Force Ltd., in October 1994. The

new company and Sega intend to an-

nually sell one million units of Sega

"Saturn" through home electrical ap-

pliances routes and toy routes, respec-

shipped a 32-bit "3DO REAL", and Sony intends to ship a 32-bit home video "Play Station" in November through its subsidiary, Sony Computer Entertainment (SCE). NEC's subsidiary, NEC Home Electronics Ltd., will also ship a home video "FX" (tentative name) in November. All of them participate in the market share competition for third generation home video games which use CD-ROM as media.

Concerning the current agreement, Hitachi Sales commented: "Hitachi can learn about the knowhow of software sales which can attract younger generations to our chain stalls," while Sega admitted: "Since this product will widely appeal to those other than existing players, we have needed a new distribution channel – home electrical appliances outlets."

mapping structure" technology for

sending signals to the video screen,

and is said to have been established in

1977. Alpex went bankrupt in Octo-

ber 1983, and has thereafter been taken

over by its trustees. In February 1986,

it sued against Nintendo. According

to the Alpex's claim, since Nintendo

had infringed upon Alpex's patent with

its home video game "NES", Alpex

demands \$416 million in damages

which accounts for 12% of sales for

a long time, and although the parties

had negotiations for a compromise in

the course of time, the lawsuit has

eventually led to a jury trial. In the

lawsuit. Nintendo asserted that it has

not violated Alpex's patent, but the

jury found on June 2 that there was

an infringement by Nintendo. Against

this, Nintendo explained that the jury

The lawsuit has been continued for

the 1985-92 period.

32-Bit "F3" System Board Taito Corp., Tokyo, has recen

Taito Corp., Tokyo, has recently developed a 32-bit system board "F3 Package System", and began shipping it at the end of August, together with the first game software "Kaiser Knuckle". On July 20, Taito unveiled the system board at its four offices including Tokyo and Osaka, by inviting distributors.

Taito's "F3 Package System" incorporates not only a 32-bit CPU but also a 16-bit CPU for sounds, and it can also simultaneously display 8,592 colors at max. The system is such that a masked ROM cartridge is placed on the mother board, and resembles Jaleco's "Mega System 32" in configuration.

A set of system board and software is priced at ¥156,000, and an additional software cartridge is priced at ¥58,000 within Japan. Following "Kaiser Knuckle", software cartridges, such as "Bubble Symphony", "Darius Gaiden" and "Hat Trick Hero '95", are planned to be released. All of them

will be developed by Taito.

According to Taito, 50,000 sets of this system board will be shipped by March 1995, while an additional software cartridge will be released every month.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan

Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

Nintendo Suffers Setback

On August 1, a jury awarded \$208 million in damages to the Alpex Computer Corp., CT, in a patent infringement lawsuit brought by Alpex against Nintendo Co., Ltd., Kyoto, and its US subsidiary Nintendo of American Inc., WA. (Nintendo). The jury trial was held in US District Court in New York City before Judge Kimba Wood. The jury found on June 2 that Nintendo had infringed the Alpex patent.

Alpex's patent relates to a "bit

MID Opens Theme Park "Porto Europe"

The "World Resort Exposition" (July 16 – September 26, 1994) is held on the artificial island "Marine City" in Wakayama Prefecture, where an indoor theme park "Porto Europe" (18,000 m²) and an amusement park "Playland" (50,000 m²) opened. "Porto Europe" is operated by Wakayama MID, a subsidiary of Matsushita Investment & Development Co. This facility alone will continue to be operated even after the end of the Expo.

MID is one of Matsushita (Panasonic) Group companies. "Porto Europe" was designed under the guidance of MCA Recreation Service Inc., CA, where attractions, such as an indoor stunt show "Viking Adventure", a splash attraction "High Dive", and a simulation theatre "Seafari", are gaining in popularity.

"Porto Europe" is also provided with a game studio "VR" by means of "Virtuarity 2000 SU", a shooting game room "Laser-Tek" operated by MID, and an arcade "Monte Carlo" operated by Sega. MID explains that it has invested ¥20,000 million, and Sega invested ¥320 million.





